

Международная Федерация Флорбола

ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила и Интерпретации

Действуют с 1 июля 2022 года

Международная Федерация Флорбола.
Комитет по регламенту проведения соревнований и правилам игры.

© Международная Федерация Флорбола 2022.
Все права зарегистрированы.

Рисунки: Анна Эриксон

Перевод на русский язык:
тренер мужской и женской сборных команд Архангельской области по флорболу
«Помор» и «Наука-САФУ»,
кандидат педагогических наук, доцент, заведующий кафедрой физической культуры и спорта
института судостроения и морской арктической техники (Севмашвтуз) филиала САФУ в
г. Северодвинске, Архангельская область
Анатолий Валентинович Быков (floorball@list.ru)

Под общей редакцией:
НКО «Московская Коллегия спортивных судей по флорболу» (mosfloorballref@gmail.com)

International Floorball Federation

Rules of the Game

Rules and Interpretations

Valid from 1st July 2022

International Floorball Federation
Rules and Competition Committee

© International Floorball Federation 2022
All rights reserved.

Drawings: Anna Eriksson

Translation to Russian language:
coach of Russian teams “Pomor” and “Nauka-SAFU”,
PhD in sport science, Associate Professor, Head of Department of physical culture and sport,
Institute of Shipbuilding and Arctic Marine Engineering (Sevmashvtuz), branch Northern (Arctic)
Federal University in Severodvinsk,
Anatolii Bykov (floorball@list.ru)

Edited by:
NPO ‘Moscow Floorball Referees’ (mosfloorballref@gmail.com)

СОДЕРЖАНИЕ

АННОТАЦИЯ	4	5	СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ.....	27
ПРЕДИСЛОВИЕ.....	4	501	Общие правила для стандартных ситуаций.....	27
УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.....	7	502	Розыгрыш спорного мяча.....	27
ГЛОССАРИЙ.....	8	503	Ситуации, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча	28
1 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА	13	504	Ввод мяча в игру	29
101 Размеры игровой площадки.....	13	505	Ситуации, ведущие к назначению ввода мяча в игру	30
102 Разметка на игровой площадке	13	506	Свободный удар.....	30
103 Ворота.....	14	507	Нарушения, ведущие к назначению свободного удара	32
104 Зоны замен игроков.....	14	508	Штрафной бросок	35
105 Секретариат и скамейки для удаленных игроков	14	509	Отложенный штрафной бросок	36
106 Осмотр игровой площадки	15	510	Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска.....	37
107 Мяч.....	15	6	УДАЛЕНИЯ.....	38
2 ВРЕМЯ ИГРЫ.....	16	601	Общие правила для удалений.....	38
201 Основное время игры	16	602	Отложенное удаление	40
202 Тайм-аут	17	603	Удаление.....	40
203 Дополнительное время игры	17	604	Малое удаление	42
204 Штрафные броски после дополнительного времени игры	18	605	Нарушения, ведущие к назначению малого удаления	42
3 УЧАСТНИКИ ИГРЫ.....	20	606	Большое удаление	46
301 Игроки	20	607	Нарушения, ведущие к назначению большого удаления.....	46
302 Замены игроков	20	608	Персональное удаление	47
303 Особые правила для вратарей	20	609	10-ти минутное персональное удаление	48
304 Особые правила для капитанов команд	21	610	Нарушения, ведущие к назначению 10-минутного персонального удаления.....	49
305 Официальные лица команды.....	21	611	Технический матч-штраф	49
306 Судьи	22	612	Нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа	49
307 Секретариат.....	22	613	Матч-штраф	50
4 ЭКИПИРОВКА И ИНВЕНТАРЬ	23	614	Нарушения, ведущие к назначению матч-штрафа.....	50
401 Форма игроков.....	23	7	ГОЛЫ	53
402 Форма судей.....	23	701	Засчитываемые голы	53
403 Особенности экипировки вратарей.....	23	702	Правильно забитые голы.....	53
404 Особенности экипировки капитанов команд.....	23	703	Неправильно забитые голы.....	54
403 Особенности экипировки вратарей.....	23	8	ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ СУДЕЙ (801-811).....	55
406 Ключка	25	9	ЖЕСТЫ НАРУШЕНИЙ (901-925)	58
407 Экипировка судей.....	25	10	ИЛЛЮСТРАЦИИ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ	65
408 Инвентарь для секретариата	25			
409 Проверка экипировки.....	25			

АННОТАЦИЯ

Уважаемые любители флорбола!

Данная редакция «Правил игры во флорбол 2022» является неофициальной и не носит статуса официального документа для организации и проведения соревнований по виду спорта «флорбол» в Российской Федерации.

При работе над данным документом, рабочая группа ставила перед собой основную цель - предоставить возможность российскому флорбольному сообществу ознакомиться, руководствоваться и следовать регламентированным пунктам Правил игры во флорбол, действующих на соревнованиях под эгидой Международной федерации флорбола с 1 июля 2022 г.

При оформлении данной редакции, рабочая группа придерживалась основной задачи – стандартизировать и предложить российскому флорбольному сообществу единую, понятную и независимую флорбольную терминологию.

В качестве основы фонового оформления данного документа является редакция Правил игры во флорбол, действовавшая до 1 июля 2022 г.

Московская Коллегия спортивных судей по флорболу выражает особую благодарность и признательность Анатолию Валентиновичу Быкову за кропотливую работу по переводу Правил игры во флорбол и неоценимый вклад в развитие флорбола в Российской Федерации.

Большой вклад в подготовку к публикации данного перевода Правил игры во флорбол внесли Олег Александрович Юрьев, Екатерина Олеговна Гурьянова и Светлана Валерьевна Рюмина.

Мы будем рады Вашим отзывам, замечаниям и предложениям, которые позволят улучшить понимание текста Правил игры во флорбол в данном переводе, - их можно присылать на электронную почту: mosfloorballref@gmail.com

До встречи на флорбольных площадках!

Апрель 2022 г.

НКО «Московская Коллегия спортивных судей по флорболу»
<https://vk.com/mosfloorballreferees>

ПРЕДИСЛОВИЕ

Данная редакция Правил игры во флорбол была разослана Национальным Ассоциациям в виде текста в сентябре 2021 г. и опубликована в феврале 2022 г.

Несмотря на проделанную работу по усовершенствованию Правил игры во флорбол, мы прекрасно понимаем, что есть некоторые недостатки и предстоит ещё немало сделать для того, чтобы в свет вышла "идеальная" редакция Правил.

Все, кто связан с этой игрой, должны внимательно прочитать и ознакомиться со всеми разделами настоящих Правил. Важно, чтобы эта игра доставляла удовольствие, была безопасной, проводилась в честной спортивной борьбе, была одинаково понятна игрокам, тренерам, судьям, зрителям и представителям средств массовой информации.

Мы будем благодарны за любые предложения, идеи и конструктивную критику, которые будут способствовать нашей дальнейшей работе. Следует отметить, что Правила должны постоянно совершенствоваться и видоизменяться в зависимости от развития самой игры.

Настоящие Правила одинаково применяются на играх мужских и женских команд любого уровня соревнований.

Чтобы текст Правил игры во флорбол был проще для понимания, используются только мужские местоимения.

Как указано в Правилах, вся экипировка и инвентарь для игры во флорбол должны иметь «Маркировку сертификата соответствия». По наличию логотипа «IFF», нанесенного на борта, ворота, клюшки и мячи, легко понять, что данная экипировка и инвентарь имеют маркировку сертификата соответствия и могут использоваться для игры во флорбол, защитные маски для лица на шлемах вратарей также должны иметь логотип «IFF» на левой стороне.

Если речь идет о персональной экипировке – шлемах вратарей и защитных очках, то достаточно иметь СЕ-маркировку и при этом необязательно должен быть нанесен логотип «IFF». Однако, МФФ рекомендует использовать экипировку и инвентарь, одобренные для игры во флорбол, с имеющейся СЕ-маркировкой и надписью «Recommended by IFF» («Рекомендовано МФФ»).

МФФ советует Национальным Ассоциациям перейти на обязательное использование защитных очков для игроков в возрасте до 17 лет, в течение срока действия настоящих Правил игры, и рекомендует их использование для игроков в возрасте до 19 лет.

Положения о материалах и Положения о соревнованиях можно найти на официальной странице МФФ www.floorball.sport в разделе

«Regulations» («Положения»).

Любые отступления от Правил игры должны быть предварительно согласованы с МФФ. Согласованные отступления публикуются на официальной странице МФФ www.floorball.sport в разделе «Regulations / Rules of the Game» («Положения / Правила игры»).

Предложения, касающиеся изменений и улучшений Правил игры, запросы о перепечатке с сохранением авторских прав Национальными Ассоциациям, следует направлять по адресу:

International Floorball Federation
Competition
Alakiventie 2
FIN-00920 Helsinki, Finland
E-mail: competition@floorball.sport

Февраль 2022

IFF Rules and Competition Committee (RACC)
Martin Klabere
Chair

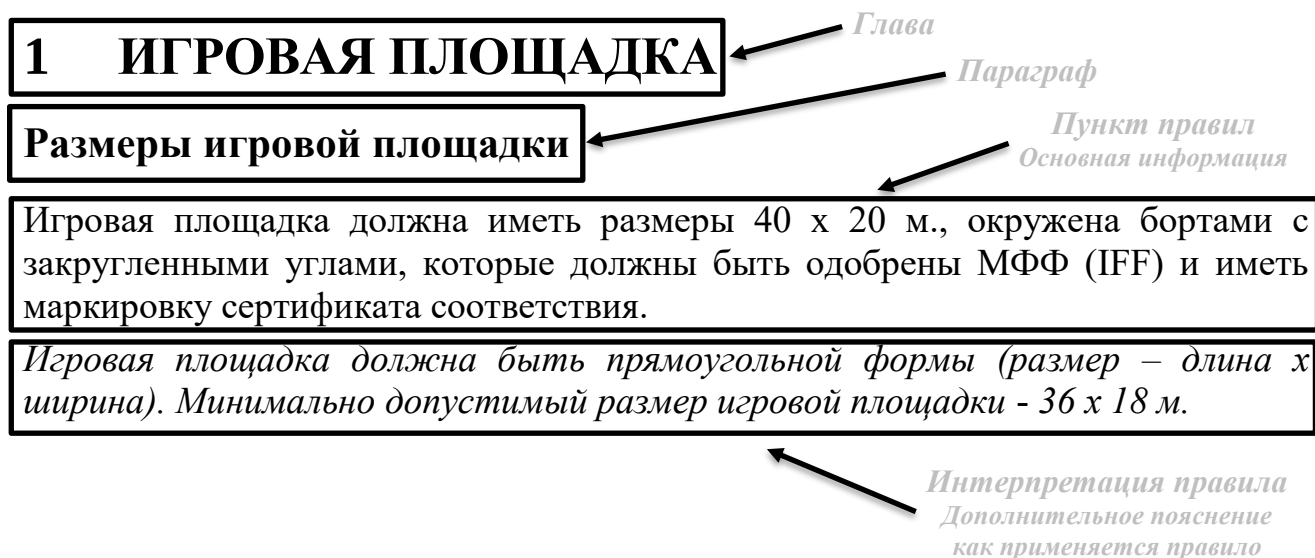
УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Флорбол – это игра в форме матча между двумя командами.

Цель игры – забить больше голов, чем команда-соперник, соблюдая установленные Правила.

Предпочтительно, чтобы во флорбол играли в закрытых помещениях на игровой площадке с твердым и ровным покрытием пола, которое должно быть одобрено организацией, проводящей соревнования.

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТЕКСТОМ ПРАВИЛ



ГЛОССАРИЙ

Агрессия

Действие, которое совершается с яростью или злостью. Расценивается как более серьезное, чем грубость.

Большое удаление

Удаление, назначаемое за более серьезное нарушение.

Борт

Невысокая преграда, представленная секциями, в том числе с закругленными углами, которая ограждает игровую площадку. Обычно изготовлен из пластика.

Ввод мяча в игру

Стандартная ситуация, при которой не нарушившая правила команда возобновляет игру после того, как мяч покинул пределы игровой площадки.

Воображаемое продолжение линии ворот

Прямая линия, не нанесенная на игровой площадке, проходящая по линии ворот через точки розыгрыша спорного мяча, находящихся в углах игровой площадки, к бортам.

Ворота

Конструкция, состоящая из горизонтальной перекладины, двух вертикальных стоек и сетки. Основная цель ворот состоит в том, чтобы облегчить судьям принятие решения о попадании мяча ниже высоты перекладины, в момент, когда мяч пересек линию ворот.

Вратарская зона

Меньшая из двух прямоугольных областей перед воротами.

Вратарь

Игрок, чья особая роль заключается в том, чтобы поймать мяч и не дать состояться голу.

Грубость

Действие, которое совершается с использованием чрезмерной физической силы, при котором создается серьезная опасность для соперника. Расценивается как более серьезное, чем неосторожность, но менее значительное, чем агрессия.

Дополнительное время игры

Метод попытки определения победителя матча, продолжающийся до тех пор, пока одна из команд не забьет гол или не закончится отведенное дополнительное время игры.

Замена игрока

Смена игрока на игровой площадке игроком из зоны замены игроков.

Зона для удаленных игроков

Область, где удаленный игрок должен находиться в течение всего времени удаления.

Зона замены игроков

Область, где располагаются посадочные места для игроков команды, и зона, в которой могут проводиться замены игроков.

Игра (гл.)

Действие игрока, совершаемое клюшкой или телом.

Игра (сущ.)

То же самое, что и матч.

Игровая площадка

Область, ограниченная бортом, на которой проводится матч.

Капитан команды

Титул, присваиваемый одному игроку из каждой команды. Капитан команды имеет специальные права и обязанности.

Клюшка

Инвентарь, состоящий из палки и изогнутого крюка, используемый для игры в мяч. Палка обычно изготавливается из углеродного волокна, а крюк из пластика.

Линия ворот

Линия, нанесенная на игровой площадке, которую должен пересечь мяч, чтобы был забит гол.

Малое удаление

Удаление, назначаемое за менее серьезное нарушение.

Матч

Спортивное состязание по виду спорта «флорбол» между двумя командами.

Матч-штраф

Удаление, при котором удаленный должен быть отстранен до конца матча и к которому могут быть применены дальнейшие дисциплинарные санкции, в зависимости от степени совершенного нарушения.

Международной федерация флорбола (МФФ)

Всемирный руководящий орган по виду спорта «флорбол».

Нарушение

Действие, которое противоречит Правилам игры.

Нарушившая правила команда

Команда, игрок или официальное лицо команды которой совершило нарушение.

Национальная Ассоциация

Общенациональный руководящий орган по виду спорта «флорбол».

Не нарушившая правила команда

Команда, противоположная той, что совершила нарушение.

Невнимательность

Действие, которое совершается по причине необдуманности и недостаточной внимательности. Расценивается как менее значительное, чем неосторожность.

Неосторожность

Действие, которое не учитывает последствия для соперника. Расценивается как более серьезное, чем невнимательность, но менее значительное, чем грубость.

Неумышленность

Действие, совершенное без намерения.

Организация, проводящая соревнования

Руководящий орган, который организует и проводит матч/матчи, например, Международная федерация флорбола или Национальная Ассоциация.

Отложенное удаление

Ситуация, когда назначается удаление, но игра продолжается, поскольку не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом.

Отложенный штрафной бросок

Ситуация, когда назначается штрафной бросок, но игра продолжается, поскольку не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом и развивает голевую ситуацию.

Официальное лицо

Нейтральное лицо, имеющее обязанности в течение матча, например, в секретариате.

Официальное лицо команды

Неиграющий член команды, например, тренер.

Персональное удаление

Удаление, назначаемое конкретному удаленному игроку, которое не влияет на количество игроков на игровой площадке.

Площадь ворот

Большая из двух прямоугольных областей перед воротами

Полевой игрок

Играющий член команды, который не является вратарем и играет с клюшкой.

Преимущество

Ситуация, когда судья допускает продолжение игры при совершении нарушения, если это продолжение выгоднее для не нарушившей правила команды.

Протокол матча

Официальный документ команды, в котором перечислены игроки и официальные лица команды, а также события матча.

Розыгрыш спорного мяча

Стандартная ситуация, при которой два соперничающих игрока пытаются получить контроль над мячом, который находится между ними.

Свободный удар

Стандартная ситуация, при которой не нарушившая правила команда возобновляет игру после совершенного нарушения.

Секретариат

Нейтральные официальные лица, которые оказывают содействие судьям и несут ответственность за оформление/ведение протокола матча, контроль времени игры и трансляцию необходимой информации для команд и зрителей.

Стандартная ситуация

Способ возобновления игры после остановки. К стандартным ситуациям относятся: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.

Судья

Лицо, которое осуществляет контроль за игрой и обеспечивает соблюдение Правил игры.

Тайм-аут

Ограниченная по времени остановка игры, когда команды имеют возможность обсудить тактику.

Точка розыгрыша спорного мяча

Метка, нанесенная на игровой площадке, на которой выполняется розыгрыш спорного мяча. В некоторых случаях также используется для выполнения ввода мяча в игру и свободного удара. Всего на игровой площадке 6 (шесть) точек розыгрыша спорного мяча.

Удаление

Санкция к игроку или официальному лицу команды, совершившего нарушение.

Умысел

Действие, совершенное намеренно.

Центральная линия

Прямая линия, нанесенная на игровой площадке, которая делит ее на две равные части.

Центральная точка

Метка, нанесенная на игровой площадке, использующая как точка розыгрыша спорного мяча для начала матча или периода, а также для подтверждения правильно забитого гола. Также с нее выполняется штрафной бросок.

Штрафной бросок

Стандартная ситуация, при которой не нарушившая правила команда получает возможность забить гол без сопротивления игроков команды-соперника, за исключением вратаря этой команды.

1 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА

101 Размеры игровой площадки

- 1) Игровая площадка должна быть размером 40 x 20 м., окружена бортами с закругленными углами, которые должны быть одобрены МФФ и иметь маркировку сертификата соответствия.
Игровая площадка должна быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина).
Минимально допустимый размер игровой площадки – 36 x 18 м.

102 Разметка на игровой площадке

- 1) Вся разметка на игровой площадке должна быть нанесена хорошо различимыми линиями, шириной 4 – 5 см.
- 2) На игровой площадке должны быть нанесены центральная линия и центральная точка.
Центральная линия должна быть параллельна коротким (лицевым) сторонам игровой площадки и делить игровую площадку на две равные части.
- 3) Площади ворот размером 4 x 5 м. должны быть нанесены на расстоянии 2,85 м. от коротких (лицевых) сторон игровой площадки.
Площади ворот должны быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина, включая линии). Площади ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.
- 4) Вратарские зоны размером 1 x 2,5 м. должны быть нанесены на расстоянии 0,65 м. от задних линий площадей ворот.
Вратарские зоны должны быть прямоугольной формы (размер – длина x ширина, включая линии). Вратарские зоны должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки.
- 5) Задние линии вратарских зон также являются линиями ворот. Отметки для стоек ворот должны быть нанесены на задних линиях вратарских зон, чтобы расстояние между отметками для стоек ворот составляло 1,6 м.
Линии ворот должны быть центрированы по отношению к длинным (боковым) сторонам игровой площадки. Отметки для стоек ворот должны быть нанесены либо в виде прерывистых линий, либо коротких сплошных линий, перпендикулярно задним линиям вратарских зон.

- 6) Точки розыгрыша спорного мяча должны быть нанесены на центральной линии и на воображаемых продолжениях линий ворот, на расстоянии 1,5 м. от длинных (боковых) сторон игровой площадки и не превышать 30 см. в диаметре.

Точки розыгрыша спорного мяча могут быть обозначены «крестами» (пересечением двух линий). Точки розыгрыша спорного мяча на центральной линии могут не наноситься и иметь воображаемый характер, подразумевающий их наличие.

103 Ворота

- 1) Ворота, одобренные МФФ и имеющие маркировку сертификата соответствия, должны располагаться в соответствии с разметкой на игровой площадке.

Открытая часть ворот должна быть обращена к центральной точке.

104 Зоны замен игроков

- 1) Зоны замен игроков, имеющие длину 10 м. каждая, должны быть обозначены вдоль одной из длинных (боковых) сторон игровой площадки, по обе стороны от центральной линии на расстоянии 5 м. и включать в себя посадочные места для игроков.

Зоны замен игроков должны быть обозначены на обеих сторонах борта. Ширина зон замен игроков не должна превышать 3 м., измеренных от борта. Посадочные места для игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта и иметь места для 19 человек каждая. Зоны замен игроков могут быть также обозначены на игровой площадке, используя цвет отличный от основного.

105 Секретариат и зоны для удаленных игроков

- 1) Секретариат с зонами для удаленных игроков должны располагаться напротив зон замен игроков, в районе центральной линии.

Секретариат и зоны для удаленных игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта.

Зоны для удаленных игроков должны быть разделены для каждой команды и должны располагаться по обе стороны от секретариата. Зоны для удаленных игроков должны иметь как минимум места для 2 человек каждая. Зона для удаленных игроков должна иметь длину 2 м. и располагаться, по крайней мере, в 1 м. от центральной линии, а также должна быть обозначена и видима по обе стороны борта. Разрешение на изменение расположения секретариата и зон для удаленных игроков может быть дано организацией, проводящей соревнования. В этом случае, должно быть как минимум 2 м. между зонами для удаленных игроков и зонами замен игроков.

106 Осмотр игровой площадки

- 1) Судьи должны до начала матча провести инспектирование игровой площадки с целью выявления неисправностей и дефектов.
Обо всех обнаруженных неисправностях и дефектах, которые не могут быть устранены, должно быть сообщено организации, проводящей соревнования. Организаторы несут ответственность за устранение дефектов и состояние бортов в течение матча. Все опасные предметы должны быть удалены или заделаны.

107 Мяч

- 1) Мяч должен быть одобрен МФФ и иметь маркировку сертификата соответствия.
Поверхность мяча должна быть единого цвета, без флуоресцентного напыления. Цвет внутри мяча не может быть флуоресцентным.

2 ВРЕМЯ ИГРЫ

201 Основное время игры

- 1) Основное время игры должно составлять 3 периода по 20 минут каждый, с двумя перерывами по 10 минут, во время которых команды должны поменяться сторонами игровой площадки.

Допускается укороченное время игры, но не менее чем 2 тайма по 15 минут каждый и/или укороченных/увеличенных по времени перерывов, продолжительность которых определяется организацией, проводящей соревнования. Время игры, по возможности, должно отсчитываться от 00:00 вперед. При смене сторон игровой площадки, команды должны меняться зонами замен игроков. Команда, являющаяся хозяином игровой площадки, до начала матча выбирает сторону игровой площадки, на которой начнет игру. Каждый период должен начинаться с розыгрыша спорного мяча на центральной точке.

В конце каждого периода секретариат несет ответственность за подачу сигнала об окончании периода, если только эта функция не выполняется автоматически. Период в матче заканчивается, как только начинает звучать сигнал об окончании. Отсчет времени перерыва должен начинаться сразу после окончания периода. Команды несут ответственность за своевременное возвращение на игровую площадку, чтобы возобновить игру после перерыва.

Если судьи считают, что одна из сторон игровой площадки имеет отличие от другой, то команды должны поменяться сторонами после первой половины третьего периода, однако, это должно быть согласовано перед началом третьего периода. Если такая смена сторон имеет место, то игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча на центральной точке.

- 2) Время игры должно быть эффективным («чистым»).

Эффективное («чистое») время игры означает, что отсчет времени игры должен быть остановлен, как только игра прерывается свистком судьи, и возобновлен с розыгрыша мяча.

В случае возникновения нестандартной ситуации, игра останавливается подачей тройного сигнала свистка. Судьи решают, какие моменты в игре относятся к нестандартной ситуации, но всегда к ним относятся: повреждение мяча, разъединение элементов бортов, получение травм участниками игры, измерение экипировки, появление посторонних предметов или людей на игровой площадке, полное или частичное отключение освещения, по ошибке поданный сигнал об окончании времени игры. При разъединении элементов бортов, игра не останавливается до тех пор, пока мяч не окажется вблизи места разъединения. В случае получения травмы участником игры, игра должна быть остановлена только в том

продолжение...

случае, если это повреждение, по мнению судей, носит серьезный характер или травмированный игрок непосредственно влияет на игру.

По согласованию с организацией, проводящей соревнования, игры могут проходить с использованием неэффективного («грязного») времени игры, однако время игры всегда должно останавливаться в связи с голом, удалением, штрафным броском, тайм-аутом или при подаче тройного сигнала свистка судьями при возникновении нестандартной ситуации в игре. Последние 3 минуты основного времени игры должны быть всегда эффективными («чистыми»).

Время игры должно быть остановлено при выполнении штрафного броска.

202 Тайм-аут

- 1) В течение матча каждая команда имеет право запросить один тайм-аут, который должен быть предоставлен, как только игра останавливается, и обозначен подачей тройного сигнала свистка.

Тайм-аут может быть запрошен в любое время, в том числе в ситуациях, связанных с голом и назначением штрафного броска, исключая штрафные броски после дополнительного времени игры. Тайм-аут может быть запрошен только капитаном команды или официальным лицом команды. Тайм-аут, запрошенный одной из команд в течение остановки игры, должен быть предоставлен незамедлительно, но если судьи считают, что это негативно влияет на ситуацию для команды-соперника, то тайм-аут должен быть предоставлен в следующей остановке игры.

Запрос тайм-аута должен быть всегда удовлетворен, за исключением ситуации, связанной с голом, когда команда может отозвать свой запрос или ситуации, когда следующая остановка матча будет связана с окончанием времени игры, при которой тайм-аут автоматически отменяется. Это также относится к возможной смене сторон в середине периода. Отсчет времени тайм-аута начинается после дополнительного сигнала судей, когда команды находятся в своих зонах замен игроков, а судьи располагаются около секретариата. Окончание времени 30-секундного тайм-аута обозначается другим дополнительным сигналом.

После тайм-аута игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры. Удаленный игрок не допускается к участию в тайм-ауте.

203 Дополнительное время игры

- 1) Если матч заканчивается с результатом, который не может определить победителя, то назначается 10 минут дополнительного времени игры, которое продолжается до первого гола.

До начала дополнительного времени игры, команды имеют право на

2 минуты перерыва, но, при этом, они не меняются сторонами игровой площадки. В течение дополнительного времени игры действуют те же правила для начала и остановки времени игры, что применялись в основное время игры. Дополнительное время игры не делится на периоды. Время удалений, не закончившееся в основное время игры, продолжается в дополнительное время игры.

Если счет после окончания дополнительного времени игры остается равным, для определения победителя матча назначается серия штрафных бросков.

204 Штрафные броски после дополнительного времени игры

- 1) Пять полевых игроков от каждой команды выполняют по одному штрафному броску. Если счет после этого остается равным, то те же игроки выполняют по одному штрафному броску, пока не будет достигнут результат в пользу одной из команд.

Штрафные броски выполняются поочередно. Судьи решают, в какие ворота будет выполняться серия штрафных бросков, а также бросают жребий между капитанами команд. Победитель определяет, какая команда будет начинать серию штрафных бросков. Капитан или официальное лицо команды в письменном виде информирует судей и секретариат о номерах игроков, и о порядке, в котором они будут выполнять штрафные броски. Судьи следят за тем, чтобы штрафные броски выполнялись в строгом соответствии с поданным списком.

Как только в серии штрафных бросков достигнут результат, определяющий победителя, матч заканчивается, и команда-победитель считается выигравшей с перевесом в один гол. В течение основной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если одна из команд выигрывает по ходу ее выполнения с разницей голов больше, чем другой команде осталось выполнить штрафных бросков. В течение возможной дополнительной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, если команда забила на один гол больше, чем другая, при этом, обе команды выполнили одинаковое количество штрафных бросков. Дополнительную серию штрафных бросков не обязательно выполнять в том же порядке, что и в основной серии штрафных бросков, но игрок не может выполнять свой третий штрафной бросок, пока все заявленные игроки в его команде не выполнят по два штрафных броска и так далее.

Если один из заявленных игроков в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то капитан команды выбирает полевого игрока, не включенного в список, который заменит удаленного игрока. Если вратарь в течение серии штрафных бросков совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то он должен быть заменен запасным вратарем. Если в команде отсутствует запасной

...продолжение

вратарь, команда имеет максимум 3 минуты для экипировки соответствующим образом полевого игрока, не включенного в список, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

Команда, которая не может выставить на серию штрафных бросков пять полевых игроков, имеет право выполнить столько штрафных бросков, сколько игроков может быть заявлено в списке. Это распространяется и на возможную дополнительную серию штрафных бросков.

3 УЧАСТНИКИ ИГРЫ

301 Игроки

- 1) Каждая команда может иметь в своем составе на матч не более 20 игроков.

Все игроки должны быть внесены в протокол матча.

Игроки могут быть полевыми игроками и вратарями. Никто из других игроков, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права участвовать в матче или находиться в зоне замены игроков команды.

- 2) В течение игры одновременно на игровой площадке могут находиться не более шести игроков от одной команды, среди которых только один игрок может быть вратарем. Команда имеет право играть в шесть полевых игроков без вратаря.

Судьи могут начать матч, если в каждой команде имеется как минимум пять полевых игроков и соответствующим образом экипированный вратарь. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, то ей засчитывается техническое поражение в матче со счетом 0-5.

В течение игры каждая команда должна быть способна играть как минимум в четыре игрока, иначе матч должен быть остановлен, и команде, которая не может выставить на матч минимальное количество игроков, засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, или может быть зафиксирован результат, имеющий место на данный момент в матче, если он более выгоден не нарушившей правила команде.

302 Замены игроков

- 1) Замены игроков могут выполняться в любое время матча и неограниченное количество раз.

Все замены игроков должны происходить в зонах замен игроков своих команд. Игрок, покидающий игровую площадку, должен начать перемещение через борт прежде, чем заменяющий его игрок выйдет на игровую площадку. Травмированный игрок, покинувший игровую площадку вне зоны замены игроков своей команды, не может быть заменен до тех пор, пока игра не будет остановлена. Игрок, у которого имеется кровотечение, не может принимать участие в матче до тех пор, пока оно не будет остановлено.

303 Особые правила для вратарей

- 1) Все вратари должны быть отмечены в протоколе матча.

В протоколе матча вратарь обозначается отметкой «Вр» (англ.-«G»). Игрок, отмеченный как вратарь в протоколе матча, не допускается к

участию в этом же матче в качестве полевого игрока с клюшкой. Если команда, вследствие получения травмы или удаления, заменяет вратаря полевым игроком, то она имеет максимум 3 минуты для его экипировки соответствующим образом, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени замены.

- 2) Если вратарь полностью покидает свою площадь ворот в течение игры, то он должен считаться до возвращения в нее полевым игроком без клюшки. Это не относится к ситуации броска мяча вратарем. Вратарь считается покинувшим свою площадь ворот, если ни одна часть его тела не касается поверхности пола в пределах этой площади ворот. Однако, вратарю разрешено прыгать в пределах своей площади ворот. Линии разметки относятся к площади ворот.

304 Особые правила для капитанов команд

- 1) Каждая команда должна иметь капитана команды, который должен быть отмечен в протоколе матча.
В протоколе матча капитан команды обозначается отметкой «К» (англ.-«C»). Замена капитана команды возможна только в случае его травмы, болезни или удаления до конца матча (матч-штраф). Замена капитана команды должна быть отражена в протоколе матча с указанием времени замены. Замененный капитан команды не может выполнять функции капитана команды в этом же матче.
- 2) Только капитан команды имеет право обращаться к судьям и обязан оказывать им содействие в течение матча.
Когда капитан команды обращается к судьям, то это обращение должно проходить в корректной форме и установленном порядке. Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям, если только они не обращаются к нему. При удалении капитана команды, обращение официальных лиц команды к судьям возможно только в случае запроса тайм-аута. Если судьи считают возможным обсуждение игровых моментов, то это должно проходить в коридоре, но не на игровой площадке и никогда в судейской раздевалке.

305 Официальные лица команды

- 1) Каждая команда может иметь в своем составе на матч не более 5 официальных лиц команды.
Все официальные лица команды должны быть внесены в протокол матча. Никто из других лиц, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права находиться в зоне замены игроков команды. За исключением тайм-аута, никто из официальных лиц команды не имеет права выходить на игровую площадку без разрешения судей. Все руководство командой должно

осуществляться из зоны замены игроков своей команды, где должны располагаться все официальные лица команды в течение матча.

До начала матча одно из официальных лиц команды должно проверить протокол матча и убедиться, что состав команды на матч заполнен корректно.

После начала матча никакие изменения в протоколе матча не допускаются, за исключением возможных исправлений неправильной нумерации игроков. Официальное лицо команды, внесенное в протокол матча и как официальное лицо команды, и как игрок, в случае возникновения спорных ситуаций в зоне замены игроков своей команды, всегда должно считаться игроком.

306 Судьи

- 1)** Матч должен проводиться и контролироваться двумя равноправными судьями.

Судьи имеют право остановить матч, если существует очевидный риск, что он не может быть продолжен согласно правилам.

307 Секретариат

- 1)** Секретариат должен находиться в определенном месте.

Сотрудники секретариата должны быть нейтральны по отношению к играющим командам и нести ответственность за оформление/ведение протокола матча, контроль времени игры, а также, при возможности, выполнять функцию по трансляции необходимой информации для команд и зрителей.

4 ЭКИПИРОВКА И ИНВЕНТАРЬ

401 Форма игроков

- 1) Все полевые игроки должны быть одеты в игровую форму, состоящую из футболки, шорт и носки.

Все полевые игроки в команде должны быть одеты в одинаковую игровую форму. Игровая форма команды может иметь различные сочетания цветов, но футболки не должны быть серого цвета. Если судьи считают, что игровые формы команд трудно различимы, то команда, являющаяся гостем игровой площадки, должна заменить игровую форму. Носки должны соответствовать цветовым сочетаниям игровой формы, а также, если это решено организацией, проводящей соревнования, различаться по цвету у команд.

- 2) Все вратари должны носить свитеры и длинные брюки(штаны).

- 3) Все футболки должны быть пронумерованы.

Футболки игроков команд должны быть пронумерованы отличными друг от друга арабскими цифрами, которые должны быть нанесены на спине и на груди хорошо видимым цветом. Цифры на спине должны быть высотой не менее 200 мм., а на груди – не менее 70 мм. Номера на футболках могут быть с «1» по «99» включительно, однако, «1» не может принадлежать полевому игроку.

Если некорректно нумерованный игрок участвует в матче, протокол матча должен быть скорректирован и об этом нарушении должно быть сообщено в организацию, проводящую соревнования. Если игрок вынужден заменить футболку в течение матча, новый номер должен быть отражен в протоколе матча.

- 4) Все игроки должны носить обувь.

Обувь должна быть спортивного стиля и пригодна для подвижных игр в закрытых помещениях. Не допускается надевать носки поверх обуви. Если игрок теряет часть или всю игровую обувь в течение игры, то он может продолжить игру до ближайшей остановки игры.

402 Форма судей

- 1) Судьи должны быть одеты в футболки, черные шорты и черные гетры.
Судьи должны быть одеты в одинаковую по сочетанию цветов форму.

403 Особенности экипировки вратарей

- 1) Вратарь не может пользоваться клюшкой.

- 2) Вратарь должен носить шлем, который должен быть произведен в соответствии с требованиями МФФ (IFF Material Regulations) и иметь маркировку сертификата соответствия.

Это относится только к нахождению на игровой площадке в течение игры. За исключением покраски, любые изменения шлема запрещены.

- 3) Вратарь может использовать любого рода защитную экипировку, но она не должна иметь частей, которые могут умышленно закрывать пространство ворот.

Вратарю разрешается использовать шлем и тонкие перчатки. Запрещается использовать все формы веществ, уменьшающих и/или увеличивающих трение при перемещении по поверхности игровой площадки. Никакие посторонние предметы не должны находиться в воротах и на сетке ворот. Вратарь не может использовать любого рода защитную экипировку, которая закрывает пространство больше размера его собственного тела, например, хоккейный нагрудник (наплечник).

404 Особенности экипировки капитанов команд

- 1) Капитан команды должен иметь капитанскую повязку.

Капитанская повязка должна располагаться на плече и быть хорошо видна.

Лента (в т.ч. скотч, тейп, пластырь) не может быть использована как капитанская повязка.

405 Персональная и защитная экипировка

- 1) Игрок не может носить персональную экипировку, которая может стать причиной травмы.

К персональной экипировке относятся: защитные и медицинские средства, защитные очки, часы, серьги и т.д. Судьи определяют, какие предметы представляют опасность. Вся защитная экипировка, по возможности, должна располагаться под формой игрока.

Если иное не определено правилами Национальной Ассоциации, то видимые части нижнего белья, тайтсы и компрессионное белье должны быть такого же цвета, как и основной цвет игровой футболки или шорт, заявленных на матч. Допускается ношение одежды черного цвета под игровыми шортами. За исключением эластичной повязки без узлов, на голову ничего надевать нельзя. Все формы длинных тайтсов запрещены для полевых игроков. Исключения могут допускаться только организацией, проводящей соревнования, по письменному запросу.

- 2) Если игрок носит защитные очки, то они должны быть произведены в соответствии с требованиями МФФ (IFF Material Regulations) и иметь маркировку сертификата соответствия.

Любые изменения защитных очков запрещены. Если игрок теряет

защитные очки в течение игры, то он может продолжить игру до ближайшей остановки игры.

406 Ключка

- 1) Ключка должна быть одобрена МФФ и иметь маркировку сертификата соответствия.
Любые изменения палки, кроме ее укорачивания, запрещены. Палка может быть покрыта обмоткой над отметкой хвата, но, при этом, она не должна закрывать официальных маркировок.
- 2) Крюк не должен быть острым и его загиб не должен превышать 30 мм.
*Любые изменения крюка, кроме его загиба, запрещены. Величина загиба измеряется между нижним краем наивысшей точки крюка и ровной поверхностью, на которой лежит клюшка. Замена крюка разрешена, если крюк подходит к палке и произведен под той же торговой маркой, но новый крюк не должен быть ослаблен.
Допускается обмотка места соединения крюка и палки, которой может быть покрыто не более, чем на 10 мм. видимой части крюка.*

407 Экипировка судей

- 1) Судьи должны иметь пластиковые свистки средних размеров, измерительный инструмент и красные карточки.
По согласованию с организацией, проводящей соревнования, судьи могут использовать другие виды свистков.

408 Инвентарь для секретариата

- 1) Секретариат должен иметь весь необходимый инвентарь для выполнения своих обязанностей.

409 Проверка экипировки

- 1) Судьи принимают решение о проверке и измерении всей экипировки.
*Проверка экипировки проводится до начала и в течение матча. Несоответствия экипировки, включая дефекты клюшек, кроме процедуры измерения загиба крюка, обнаруженные до или в течение матча, должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать/продолжить матч. Нарушения, относящиеся к форме игроков, должны вести не более чем к одному удалению на команду за весь матч, однако обо всех несоответствиях экипировки должно быть сообщено организации, проводящей соревнования.
Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться возле секретариата в*

течение процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

- 2)** *Измерение загиба крюка, проверка маркировки сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме и проверка комбинации палка/крюк могут быть запрошены капитаном команды.*

Капитан команды также имеет право указать судьям на другие несоответствия экипировки соперника, но в этом случае судьи решают, принимать какие-либо меры или нет. Измерение и проверка комбинации палка/крюк, а также проверка маркировки сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме, могут быть запрошены в любое время, но не могут быть выполнены до остановки игры. Если процедура проверки экипировки запрашивается в течение остановки игры, то она должна быть выполнена незамедлительно, в том числе в ситуациях, связанных с голом и назначением штрафного броска, за исключением, если по мнению судей, это негативно влияет на ситуацию для команды-соперника. В этом случае, процедура проверки экипировки должна быть выполнена в течение следующей остановки игры.

Судьи, по запросу капитана, обязаны выполнить проверку загиба крюка или комбинации палка/крюк и проверить маркировку сертификата соответствия на клюшке или защитной маске для лица на шлеме, однако допускается проводить только одну процедуру проверки экипировки на команду в течение одной остановки игры. Ни один игрок, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подвергается проверке, не может находиться возле секретариата во время процедуры проверки экипировки. После процедуры проверки экипировки, игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

501 Общие правила для стандартных ситуаций

- 1) После остановки игры, игра должна быть возобновлена со стандартной ситуации, соответствующей тому, что явилось причиной остановки игры.
К стандартным ситуациям относятся: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.
- 2) Судьи должны произвести однократный сигнал свистком, показать соответствующий жест и указать место розыгрыша стандартной ситуации. Мяч может быть разыгран после сигнала свистком, если он неподвижен и находится в правильной позиции.
Судьи должны показать в первую очередь информационный жест, а затем жест нарушения. Жест нарушения должен быть показан судьями, только если они считают это необходимым, однако всегда в отношении удалений и назначения штрафных бросков.
Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то при вводе мяча в игру или при розыгрыше свободного удара, мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.
- 3) Розыгрыш стандартной ситуации не должен необоснованно задерживаться.
Судьи решают, что может являться необоснованной задержкой игры. Если розыгрыш стандартной ситуации задерживается, то судьи, по возможности, должны предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

502 Розыгрыш спорного мяча (802)

- 1) Розыгрыш спорного мяча должен быть выполнен в центральной точке игровой площадки в начале нового периода и для подтверждения правильно забитого гола.
Гол, забитый в дополнительное время игры, или в результате выполнения штрафного броска, определившего победителя матча, или после окончания периода, не должен быть подтвержден розыгрышем спорного мяча. Когда розыгрыш спорного мяча выполняется в центральной точке, каждая команда должна находиться на своей половине игровой площадки, относительно центральной линии.
- 2) Когда игра остановлена и ни одна из команд не может получить право на ввод мяча в игру, свободный удар или штрафной бросок, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.
- 3) Розыгрыш спорного мяча должен быть выполнен в ближайшей точке розыгрыша спорного мяча, возле которой произошла остановка игры.

- 4) Все игроки, кроме тех, кто участвует в розыгрыше спорного мяча, должны немедленно, без напоминания со стороны судей, занять позицию не менее чем в 3 м. от мяча, включая клюшки.
- 5) В розыгрыше спорного мяча участвуют по одному полевому игроку от каждой команды и мяч должен быть разыгран клюшкой.
Игроки, участвующие в розыгрыше спорного мяча, должны быть расположены лицом к короткой (лицевой) стороне игровой площадки команды-соперника и не должны иметь физического контакта друг с другом до розыгрыша спорного мяча. Ступни ног должны быть перпендикулярны центральной линии и должны располагаться на одинаковом расстоянии от центральной линии. Клюшки должны держаться обычным хватом и кисти обеих рук должны располагаться выше отметки хвата на палке. Крюки должны располагаться перпендикулярно центральной линии по обе стороны от мяча, не касаясь его.
Обычный хват означает основной способ держания игроком клюшки в течение игры. Игрок защищающейся команды выбирает на какую сторону от мяча поставить крюк. Если розыгрыш спорного мяча выполняется на центральной линии, то сторону выбирает игрок команды, являющейся гостем игровой площадки. Мяч должен быть расположен посередине крюков.
В случае возникновения спорной ситуации, связанной с заменой игрока при розыгрыше спорного мяча, первой выполняет замену команда, являющаяся гостем игровой площадки.
- 6) Гол, забитый напрямую с розыгрыша спорного мяча, засчитывается.

503 Ситуации, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча

- 1) Когда мяч поврежден неумышленно.
- 2) Когда мяч не может быть корректно сыгран.
Судьи, прежде чем остановить игру, должны дать игрокам возможность сыграть в мяч.
- 3) Когда части бортов разъединены и мяч оказывается в непосредственной близости от места их разъединения.
- 4) Когда ворота неумышленно сдвинуты и не могут быть возвращены на место в кратчайшее время.
Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

- 5) Когда игрок получает серьезную травму или травмированный игрок непосредственно влияет на игру.
Судьи решают, что может рассматриваться как серьезная травма игрока, но как только это становится очевидно, игра должна быть немедленно остановлена.
- 6) При возникновении нестандартной ситуации в течение игры.
Судьи решают, что может рассматриваться как нестандартная ситуация, но всегда, помимо прочего, к ней относятся: появление посторонних лиц или предметов на игровой площадке; полное или частичное выключение света; ошибочный сигнал об окончании времени игры; когда сломанная клюшка создает опасную ситуацию или прямо влияет на игру; когда мяч попадает в судью и это существенно влияет на игру.
- 7) Когда гол забит неправильно и не было никаких нарушений, ведущих к выполнению свободного удара.
Это включает ситуацию, когда мяч попадает в ворота, не пересекая линию ворот с лицевой стороны.
- 8) Когда выполнение штрафного броска не привело к голу.
Это включает ситуацию, когда штрафной бросок выполнен неправильно.
- 9) Когда судьи не могут определить какая команда должна вводить мяч в игру или выполнить свободный удар.
Это включает ситуацию, когда игроки обеих команд одновременно совершают нарушения.
- 10) Когда судьи считают свое решение неправильным (ошибочным).
- 11) Когда не нарушившая правила команда в течение отложенного удаления, по мнению судей, пытается затягивать время игры.
Судьи, по возможности, должны предупредить команду перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

504 Ввод мяча в игру (803)

- 1) Когда мяч покидает пределы игровой площадки, не нарушившая правила команда получает право на ввод мяча в игру.
Нарушившей правила командой считается та, игрок которой (или его экипировка) последним коснулся мяча до того, как он покинул пределы игровой площадки. Это также включает ситуацию, когда мяч находится на воротах, и игрок, пытаясь получить контроль над ним, выполняет удар по сетке ворот, не пытаясь сыграть в мяч.

- 2) Ввод мяча в игру должен быть выполнен с места, где мяч покинул пределы игровой площадки, в 1,5 м. от борта, но никогда за воображаемым продолжением линии ворот.
Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте. Если команда получает преимущество при выполнении ввода мяча в игру ближе, чем в 1,5 м. от борта, то это не является нарушением. Ввод мяча в игру за воображаемым продолжением линии ворот должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Когда мяч касается потолка или каких-либо объектов, находящихся над игровой площадкой, его ввод в игру должен быть выполнен в 1,5 м. от борта на том же расстоянии от центральной линии, на котором находится точка касания мяча.
- 3) Игроки нарушившей правила команды, без напоминания со стороны судей, должны занять позицию не менее чем в 3 м. от места выполнения ввода мяча в игру, включая клюшки.
Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не должен ждать, когда соперники займут необходимую позицию, но если при выполнении ввода мяча в игру игроки нарушившей правила команды пытаются занять необходимую позицию, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.
- 4) Ввод мяча в игру должен быть выполнен клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять ввод мяча в игру с помощью броска или поднимания мяча на крюк.
- 5) Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или экипировки другого игрока.
- 6) Гол, забитый напрямую с ввода мяча в игру, засчитывается.

505 Ситуации, ведущие к назначению ввода мяча в игру

- 1) Когда мяч покидает пределы игровой площадки, касается потолка или каких-либо объектов, находящихся над игровой площадкой.

506 Свободный удар (804)

- 1) Когда совершено нарушение, ведущее к назначению свободного удара, не нарушившая правила команда получает право на свободный удар.
При нарушениях, ведущих к назначению свободного удара, должно применяться правило преимущества, когда это возможно.
Правило преимущества означает, что не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения и это дает ей большее

преимущество, чем назначение свободного удара. Если не нарушившая правила команда, имеющая преимущество, теряет контроль над мячом, то игра останавливается и свободный удар выполняется с места, где было совершено последнее нарушение.

- 2) Свободный удар должен быть выполнен с места, где было совершено нарушение, но никогда за воображаемым продолжением линии ворот или ближе, чем в 3,5 м. от вратарской зоны.

Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

Если нарушение совершено ближе, чем в 1,5 м. от борта, то свободный удар может выполняться на расстоянии 1,5 м. от борта.

Если нарушение совершено за воображаемым продолжением линии ворот, то свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Если нарушение совершено ближе, чем в 3,5 м. от вратарской зоны, то свободный удар должен выполняться на расстоянии 3,5 м. от внешней линии вратарской зоны по воображаемой линии, проведенной от центра линии ворот через место, где было совершено нарушение, из которых 0,5 м. используется для формирования защитной стенки и 3 м. свободного пространства до места выполнения свободного удара. В этом случае, защищающаяся команда должна всегда иметь право немедленно сформировать защитную стенку за пределами вратарской зоны. Если атакующая команда мешает или препятствует формированию защитной стенки, то право выполнить свободный удар переходит защищающейся команде. Атакующая команда не обязана ждать, когда защищающаяся команда установит защитную стенку, и имеет право поставить перед возможной защитной стенкой своих игроков.

- 3) Игроки нарушившей правила команды, без напоминания со стороны судей, должны занять позицию не менее чем в 3 м. от места выполнения свободного удара, включая клюшки.

Игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, когда соперники займут необходимую позицию, но если при выполнении свободного удара игроки нарушившей правила команды пытаются занять необходимую позицию, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

- 4) Свободный удар должен быть выполнен клюшкой. Это должно быть сделано ударом, при этом не допускается выполнять свободный удар с помощью броска или поднимания мяча на крюк.

- 5) Игрок, выполняющий свободный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или экипировки другого игрока.

- 6) Гол, забитый напрямую со свободного удара, засчитывается.

507 Нарушения, ведущие к назначению свободного удара

- 1) Когда игрок выполняет удар, блокировку, поднимание клюшкой или ногой клюшки соперника или выполняет удар клюшкой или ногой по телу соперника, с целью получить контроль над мячом. **(901, 902, 903, 912)**
Если судьи считают, что игрок сыграл в мяч до того, как он ударил по клюшке соперника или по телу соперника, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.
- 2) Когда игрок держит руками соперника или его клюшку. **(910)**
- 3) Когда полевой игрок поднимает крюк своей клюшки выше уровня пояса при замахе до нанесения удара или при махе вверх после выполнения удара по мячу. **(904)**
Это включает ситуацию, когда игрок имитирует выполнение удара или броска. Высокий замах и мах крюком допускается, если в непосредственной близости нет других игроков, и нет опасности нанести удар клюшкой. Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.
- 4) Когда полевой игрок использует любую часть своей клюшки, стопу или голень, чтобы сыграть или попытаться сыграть в мяч выше уровня колена. **(904, 913)**
Остановка мяча бедром не считается игрой выше уровня колена. Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.
- 5) Когда полевой игрок помещает свою клюшку, стопу или ногу между стопами или ногами соперника. **(905)**
- 6) Когда игрок, контролируя мяч или пытаясь получить контроль над мячом, оказывает силовое давление или толкает соперника иначе, чем плечом в плечо. **(907)**
- 7) Когда игрок, контролируя мяч, или пытаясь получить контроль над мячом, или пытаясь занять более выгодную позицию, движется спиной вперед в сторону соперника либо мешает двигаться сопернику в нужном направлении. **(908, 911)**
Это включает ситуацию, когда атакующая команда мешает или препятствует формированию защитной стенки при выполнении свободного удара в 3.5 м. от вратарской зоны.
- 8) Когда полевой игрок находится во вратарской зоне или в месте обычного расположения ворот. **(914)**
Полевому игроку позволено пересекать вратарскую зону, если, по мнению судей, это не влияет на игровую ситуацию и не мешает действиям вратаря.

Если при выполнении свободного удара атакующая команда наносит бросок по воротам соперника, и полевой игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения, то всегда должен назначаться штрафной бросок.

Полевой игрок считается во вратарской зоне, если любая часть его тела касается пола в пределах вратарской зоны. Игра клюшкой в пределах вратарской зоны не является нарушением. Линии разметки относятся к вратарской зоне.

- 9) Когда полевой игрок умышленно сдвигает с места ворота соперника. **(914)**
- 10) Когда полевой игрок пассивно мешает вратарю выполнить бросок мяча. **(915)**
Это является нарушением только если полевой игрок находится в площади ворот или ближе, чем 3 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом. Пассивно означает, что игрок бездействует или мешает неумышленно.
- 11) Когда полевой игрок прыгает и останавливает мяч. **(916)**
Прыжок означает движение, когда обе ноги полностью отрываются от пола. Бег не считается прыжком. Игроку позволено перепрыгивать через мяч, а также играть, касаться и останавливать мяч ниже уровня колена. Уровень колена игрока определяется по уровню колен, в положении стоя.
- 12) Когда полевой игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки. **(нет предписанного жеста)**
Из-за пределов игровой площадки означает, что одна нога или обе ноги находятся за пределами игровой площадки. Если игрок играет в мяч из-за пределов игровой площадки в процессе замены, то это должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.
Если игрок, не участвующий в процессе замены, играет в мяч из зоны замены игроков, то это должно рассматриваться как срыв игры.
Игрокам разрешается выбегать за пределы игровой площадки, но играть в мяч оттуда не допускается.
- 13) Когда вратарь полностью покидает площадь ворот при выполнении броска мяча. **(917)**
В этом случае вратарь не является полевым игроком. Вратарь считается полностью покинувшим площадь ворот, если ни одна часть его тела не касается пола в пределах своей площади ворот. Это правило также должно применяться в ситуации, когда вратарь забирает мяч в пределах площади ворот, и после этого, двигаясь по инерции, полностью покидает пределы площади ворот.

Бросок мяча считается выполненным, когда вратарь выпускает мяч, и если после этого он покидает пределы площади ворот, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий. Линии разметки относятся к площади ворот.

- 14) Когда вратарь бросает рукой или выбивает ногой мяч за центральную линию. (917)**

Это является нарушением только если мяч не коснулся пола, борта, другого игрока или экипировки другого игрока до того, как он пересек центральную линию. Мяч должен полностью пересечь центральную линию.

- 15) Когда розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру или свободный удар выполнен неправильно или умышленно задерживается. (918)**

Это включает ситуацию, когда не нарушившая правила команда забирает, выбивает, отбрасывает или поднимает мяч на крюк после того, как игра остановлена, и когда любой игрок задерживает розыгрыш спорного мяча.

Если ввод мяча в игру или свободный удар выполнен не с точно указанного места, или мяч не был полностью остановлен, то ввод мяча или свободный удар может быть повторен. Если, по мнению судей, это не влияет на игру, то мяч может быть не полностью зафиксирован или находиться не в точно указанном месте.

- 16) Когда вратарь контролирует мяч более 3 секунд. (924)**

Если вратарь кладет мяч на пол, затем снова подбирает его, то это должно рассматриваться как контроль мяча на протяжении всего этого времени.

- 17) Когда вратарь получает передачу мяча или берет мяч от полевого игрока своей команды. (924)**

Это является нарушением только если действие, по мнению судей, выполнено умышленно. Получение передачи означает, что вратарь коснулся мяча кистью или рукой, даже после того, как вратарь, возможно, коснулся или остановил мяч любой другой частью тела. Вратарь может получить передачу мяча от игрока своей команды, если он находится за пределами площади ворот при получении передачи мяча и считается, в этом случае, полевым игроком. Если вратарь полностью покидает пределы площади ворот, останавливает мяч, возвращается в пределы площади ворот и подбирает мяч, то это не является передачей мяча вратарю.

Передача мяча вратарю не является голевой ситуацией и не ведет к назначению штрафного броска.

- 18) Когда удаление назначено в течение игры. (предписанный жест нарушения)**

Свободный удар должен быть выполнен с места, где было совершено нарушение. Если судьи не могут определить место, где произошло нарушение, то свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки

розыгрыша спорного мяча, возле которой находился мяч в момент остановки игры.

19) Когда игрок задерживает игру. (924)

Это включает ситуацию, когда полевой игрок, чтобы затянуть время игры, занимает такую позицию на игровой площадке или за воротами, при которой соперник не имеет возможности завладеть мячом в дозволенной форме. Это также включает ситуацию, когда вратарь блокирует мяч через сетку ворот.

Игрок, по возможности, должен быть предупрежден о задержке игры до того, как со стороны судей будут предприняты какие-либо действия.

20) Когда команда систематически задерживает игру. (924)

Это включает ситуации, когда команда, чтобы затянуть время игры, неоднократно и пассивно играет за воображаемой линией ворот на своей половине игровой площадки.

Команда, по возможности, должна быть предупреждена о задержке игры до того, как со стороны судей будут предприняты какие-либо действия.

21) Когда полевой игрок играет в мяч головой. (921)

22) Когда в течение отложенного удаления нарушившая правила команда получает контроль над мячом.

Свободный удар должен быть выполнен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча, возле которой находился мяч в момент остановки игры.

508 Штрафной бросок (806)

1) Когда совершено нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, не нарушившая правила команда получает право на выполнение штрафного броска.

2) Штрафной бросок должен быть выполнен с центральной точки и начинаться с касания клюшкой по мячу.

Штрафной бросок начинается после сигнала свистком судьи и завершается после следующего сигнала свистком судьи.

3) Все игроки, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, и вратаря защищаемой команды, должны находиться в своих зонах замен игроков в течение выполнения штрафного броска. Вратарь должен находиться во вратарской зоне, когда начинается выполнение штрафного броска.

В случае возникновения спорной ситуации, вратарь должен выйти на игровую площадку первым. Вратарь не может быть заменен полевым игроком.

Если вратарь совершает нарушение в течение выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска и любое назначенное удаление выполняется.

Если другой игрок или официальное лицо нарушившей правила команды совершает нарушение в течение выполнения штрафного броска, то назначается повторное выполнение штрафного броска.

Если игрок, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, или официальное лицо не нарушившей правила команды совершает нарушение в течение штрафного броска, то штрафной бросок считается выполненным неправильно.

- 4) Игрок, выполняющий штрафной бросок, может касаться мяча неограниченное количество раз и должен непрерывно двигаться по направлению к воротам.

Непрерывно двигаться означает, что игроку и мячу не допускается одновременно останавливаться или совершать одновременное движение назад от ворот.

В течение выполнения штрафного броска, как только вратарь коснулся мяча, или мяч коснулся лицевой стороны ворот (перекладина/штанга), игрок не может касаться мяча снова.

Если мяч попадает в лицевую сторону ворот и не пересекает воображаемую линию ворот, а затем пересекает линию ворот с лицевой стороны, то гол забит правильно. Если мяч пересекает воображаемую линию ворот, то выполнение штрафного броска завершается.

Игровое время должно быть остановлено в течение выполнения штрафного броска.

- 5) Игрок, который совершил нарушение, ведущее к назначению большого удаления, должен находиться в зоне для удаленных игроков в течение выполнения штрафного броска.

Если игрок совершил нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

509 Отложенный штрафной бросок (807)

- 1) Отложенный штрафной бросок должен быть применен в случае, когда не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения, ведущего к назначению штрафного броска, и развивает голевую ситуацию.

Отложенный штрафной бросок может быть связан с нарушением, ведущим к назначению удаления, даже если уже имеет место ситуация отложенного удаления.

В течение отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к

назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к назначению удаления за повторные нарушения. Каждое нарушение, ведущее к назначению удаления, должно вести к удалению согласно совершенному нарушению. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

- 2) Отложенный штрафной бросок означает, что не нарушившей правила команде предоставляется возможность продолжить атаку до тех пор, пока сохраняется реальная возможность развития голевой ситуации. *Отложенный штрафной бросок может выполняться после окончания периода или матча.*

Если не нарушившая правила команда в течение отложенного штрафного броска правильно забивает гол, то гол должен быть засчитан, и назначение штрафного броска отменяется.

510 Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска

- 1) Когда голевая ситуация прервана или не может иметь продолжения, так как защищающаяся команда совершает нарушение, ведущее к назначению свободного удара или к назначению удаления. **(предписанный жест нарушения)**

Судьи решают, что является голевой ситуацией. Нарушения в площади ворот не ведут автоматически к назначению штрафного броска.

Штрафной бросок всегда назначается, когда защищающаяся команда, в процессе голевой ситуации, умышленно сдвигает ворота или умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке.

Если при выполнении свободного удара атакующая команда наносит бросок по воротам соперника, и полевой игрок защищающейся команды находится во вратарской зоне, в воротах или в случае, если ворота сдвинуты, в месте их обычного расположения, то всегда должен назначаться штрафной бросок.

6 УДАЛЕНИЯ

601 Общие правила для удалений

- 1) Когда совершено нарушение, ведущее к назначению удаления, нарушивший правила игрок должен быть удален с игровой площадки.

Если судьи не могут определить нарушившего правила игрока или нарушение совершено официальным лицом команды, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления. Если капитан команды отказывается сделать это или отбывает удаление, то судьи самостоятельно должны выбрать игрока для отбывания удаления.

Все удаления должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени, номера удаленного игрока, видом и причиной удаления. Если удаление связано с нарушением, совершенным в течение остановки игры, то игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры

Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям, если только они не обращаются к нему.

- 2) Удаленный игрок должен находиться в зоне для удаленных игроков в течение всего времени удаления.

Игрок, удаленный в течение выполнения штрафных бросков после дополнительного времени игры, не должен отбывать удаление в зоне для удаленных игроков.

Удаление, время которого не закончено в конце основного времени игры, должно быть продолжено в дополнительное время игры. После дополнительного времени игры все удаления, кроме матч-штрафов, отменяются.

Удаленный игрок должен находиться на той же половине игровой площадки (относительно центральной линии), что и его команда, за исключением случаев, когда секретариат и зоны для удаленных игроков располагаются на одной стороне с зонами замен игроков.

Удаленный игрок может покидать зону для удаленных игроков во время перерывов между периодами в течение основного времени игры. Удаленный игрок не должен покидать зону для удаленных игроков во время перерыва между основным и дополнительным временем игры. Удаленный игрок не допускается к участию в тайм-ауте. Игрок, чье время удаления закончено, должен немедленно покинуть зону для удаленных игроков, если количество удалений, назначенных на его команду, не препятствует этому, или удаление не является персональным. Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков до ближайшей остановки игры.

Удаленный игрок, получивший травму, может быть заменен в зоне для

удаленных игроков другим полевым игроком, не имеющим действующего удаления. Оба игрока должны быть отмечены в протоколе матча, в скобках отмечается номер игрока, фактически отбывающего удаление. Если травмированный игрок выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления, то это является нарушением, ведущим к назначению матч-штрафа.

Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться в зону для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится.

- 3) Если вратарь совершает одно или несколько нарушений, ведущих к назначению малого удаления, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления. Вратарь, совершивший нарушение, ведущее к назначению большого удаления или персонального удаления, должен самостоятельно отбывать удаление.

Если вратарь совершает одно или несколько нарушений, ведущих к малому удалению, в течение отбывания удаления или совершает нарушение, ведущее к назначению большого удаления или персонального удаления, то он должен сам отбывать все назначенные удаления.

Если вратарь отбывает удаления, и запасной вратарь отсутствует, то команда имеет максимум 3 минуты, чтобы экипировать соответствующим образом полевого игрока, но это время не может быть использовано для разминки. Новый вратарь должен быть отмечен в протоколе матча с временем замены.

Когда время удаления закончено, вратарь не должен выходить на игровую площадку до ближайшей остановки игры. Для этого, капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с вратарем в зоне для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления вратаря. Только удаленный игрок должен быть отмечен в протоколе матча. Судьи вместе с секретариатом должны помогать вратарю, чье время удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

- 4) Время удаления синхронизируется с временем игры.

602 Отложенное удаление (807)

- 1) Все удаления могут быть отложенными. Отложенное удаление должно быть применено в случае, когда не нарушившая правила команда сохраняет контроль над мячом после нарушения, ведущего к назначению удаления. Одновременно может быть отложено только одно удаление, за исключением случаев, когда имеет место развитие голевой ситуации.
- 2) Отложенное удаление означает, что не нарушившей правила команде предоставляется возможность продолжить атаку до тех пор, пока защищающаяся команда не сыграет в мяч, или не получит контроль над мячом, или не произойдет остановка игры.

Отложенное удаление должно назначаться после окончания периода или матча. Если отложенное удаление назначается, так как нарушившая правила команда получила контроль над мячом, то игра должна быть возобновлена с выполнения свободного удара.

Не нарушившая правила команда должна использовать отложенное удаление для конструктивной атакующей игры. Если судьи считают, что команда только пытается затянуть время игры, то игроки должны быть предупреждены о задержке игры. Если команда после предупреждения не пытается атаковать, то игра должна быть остановлена, назначается отложенное удаление, и игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.

Если в течение отложенного удаления происходит остановка игры из-за иной причины, то игра должна быть возобновлена в соответствии с тем, что явилось причиной остановки игры.

Если не нарушившая правила команда правильно забивает гол в течение отложенного удаления, то гол должен быть засчитан, и назначенное последним отложенное малое удаление должно быть отменено. Другие виды удалений должны быть назначены.

Если защищающаяся команда забивает гол в течение отложенного удаления, то гол должен быть не засчитан, и игра должна возобновиться с розыгрыша спорного мяча. Если не нарушившая правила команда в течение отложенного удаления забивает автогол, то гол должен быть засчитан.

603 Удаление

- 1) Продолжительность удаления составляет 2 минуты.
- 2) Удаление должно влиять на численный состав команды. Удаленный игрок не должен быть заменен другим игроком на игровой площадке в течение времени удаления.

- 3) Не более чем одно удаление на игрока и двух удалений на команду должно отсчитываться одновременно.

Все удаления должны отсчитываться в том порядке, в котором они назначены. Игрок, чье время удаления не может отсчитываться, должен находиться в зоне для удаленных игроков с момента назначения удаления.

Если на команду одновременно назначается более чем одно удаление, то судьи решают какое из новых удалений должно отсчитываться первым. В этом случае более короткие по времени удаления всегда должны отбываться перед более длительными.

- 4) Команда, которая имеет более чем двух игроков, отбывающих удаления, имеет право играть в четыре игрока на игровой площадке (четыре полевых игрока или три полевых игрока и вратарь).

Команда должна играть в четыре игрока на игровой площадке до тех пор, пока в зоне для удаленных игроков не останется только один удаленный игрок, чье время удаления не закончено.

Игрок, чье время удаления закончено, но имеющий двух и более удаленных игроков своей команды в зоне для удаленных игроков, чье время удалений не закончено, должен оставаться в зоне для удаленных игроков до ближайшей остановки игры или, если это произойдет раньше, до момента, когда у команды не останется только один удаленный игрок, чье время удаления не закончено.

Удаленные игроки команды должны покидать зону для удаленных игроков в порядке окончания их времени удалений, при этом всегда должны соблюдаться правила численного состава игроков команды на игровой площадке.

Судьи вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

- 5) Если игрок, которому назначено удаление, совершает дальнейшие нарушения, ведущие к назначению удалений, то все его удаления должны отбываться последовательно.

В этом случае не имеет значения, начался ли отсчет времени первого удаления или нет. Если отсчет времени удаления уже начался, и этому же игроку назначено другое удаление, то отсчет времени первого удаления останавливается и продолжается после назначения нового удаления.

Последовательно означает, что как только время первого удаления заканчивается, начинается отсчет времени следующего удаления, при условии, что команда не имеет других удалений, пока не отсчитываемых, которые могли быть назначены в промежутке между удалениями первого игрока.

На одного игрока может быть назначено неограниченное число удалений. Если игрок совершает нарушение, ведущее к назначению персонального удаления, то время всех ранее назначенных удалений должно закончиться до начала отсчета персонального удаления.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, получает еще одно удаление, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен находиться вместе с игроком в зоне для удаленных игроков и должен выйти на игровую площадку, когда закончится время удаления игрока, отбывающего персональное удаление.

Если удаленный игрок совершает нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то должны быть применены правила матч-штрафа.

- 6) Если команда забивает гол в течение отсчета времени удаления, то отсчет времени удаления заканчивается, за исключением случаев, когда команда играет в численном меньшинстве или обе команды играют в равных составах.

Отсчет времени удаления не заканчивается, если гол забит в результате выполнения штрафного броска или в течение отложенного удаления, или отложенного штрафного броска.

- 7) Если команда имеет более одного удаления, то они должны заканчиваться в том порядке, в котором были назначены.

- 8) Нарушение, ведущее к назначению штрафного броска, не должно вести к назначению удаления, за исключением случаев, когда совершено нарушение, ведущее к назначению большого удаления или матч-штрафа. Все другие совершенные нарушения, ведущие к назначению удалений, должны вести к удалениям согласно совершенным нарушениям и никакие другие удаления не затрагиваются.

604 Малое удаление (808)

- 1) Малое удаление состоит из одного удаления, которое отбывает игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению малого удаления.

605 Нарушения, ведущие к назначению малого удаления

- 1) Когда игрок выполняет удар, блокировку, поднимание клюшкой или ногой клюшки соперника или выполняет удар клюшкой или ногой по телу соперника, чтобы получить преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. (901, 902, 903, 912)

- 2) Когда игрок задерживает руками соперника или клюшку соперника, чтобы получить преимущество или из-за отсутствия возможности завладеть мячом. **(910)**
- 3) Когда полевой игрок играет в мяч выше уровня пояса любой частью своей клюшки, стопы или голени. **(904,913)**
Уровень пояса игрока определяется по уровню в положении стоя.
- 4) Когда игрок виновен в невнимательной игре клюшкой. **(904, 909)**
Это включает ситуации, когда игрок выполняет неконтролируемый замах или мах клюшкой, а также, переносит клюшку над головой игрока, и это является опасным для соперника.
- 5) Если игрок оказывает силовое давление или толкает соперника на борт или на ворота. **(907)**
- 6) Когда игрок виновен в физически невнимательной игре. **(909)**
Это включает ситуации, когда игрок использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику неумышленно.
- 7) Когда капитан команды запрашивает измерение загиба крюка или проверку комбинации палка/крюк, и проверяемая экипировка соответствует правилам игры. **(нет предписанного жеста)**
Капитан команды должен самостоятельно отбывать удаление.
- 8) Когда полевой игрок принимает участие в игре без клюшки. **(нет предписанного жеста)**
Это включает ситуацию, когда игрок выполняет замену, оставив свою уроненную клюшку на игровой площадке.
Это не относится к вратарю, который считается полевым игроком при покидании площадки ворот.
- 9) Когда полевой игрок, находящийся на игровой площадке, получает клюшку не из зоны замены игроков своей команды. **(нет предписанного жеста)**
- 10) Когда игрок умышленно мешает продвижению соперника, который не контролирует мяч. **(911)**
Если игрок, который пытается занять более выгодное положение, движется спиной вперед в сторону соперника, либо препятствует движению соперника в намеченном направлении, то должен быть назначен свободный удар.
- 11) Когда полевой игрок активно мешает вратарю бросить мяч. **(915)**
Это является нарушением только, если полевой игрок находится в площадке ворот или ближе, чем 3 м. от вратаря, измеряемых от места, где вратарь получает контроль над мячом.
Активно мешает означает, что игрок сопровождает вратаря сбоку или

пытается своей клюшкой получить контроль над мячом.

- 12)** Когда игрок занимает позицию менее чем в 3 м. при выполнении ввода мяча в игру или свободного удара. **(915)**

Если при выполнении ввода мяча в игру или свободного удара игроки нарушившей правила команды пытаются занять соответствующие позиции, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Если команда формирует защитную стенку на несоответствующем расстоянии, то только один игрок должен быть удален.

- 13)** Когда полевой игрок, чтобы получить преимущество, из положения лежа или сидя останавливает или играет в мяч, или иным образом влияет на игровую ситуацию. **(919)**

Это также включает остановку или игру в мяч, когда оба колена или одна рука касаются пола, исключая руку, держащую клюшку.

- 14)** Когда полевой игрок останавливает или играет в мяч с помощью кисти или руки. **(920)**

- 15)** Когда имеет место неправильная замена игроков. **(922)**

Игрок, покидающий игровую площадку, должен пересечь борт до того, как новый игрок может выйти на игровую площадку. Это является нарушением только, если игровая ситуация происходит вблизи места замены, которая непосредственно влияет на игру.

Под неправильной заменой игроков также подразумевается ситуация, когда игрок выходит на игровую площадку не из зоны замены игроков своей команды в течение остановки игры. В этой ситуации игрок, выходящий на игровую площадку, должен быть удален.

- 16)** Когда команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения). **(922)**

Только один игрок должен быть удален.

- 17)** Когда удаленный игрок:

- Не выходя на игровую площадку, покидает зону для удаленных игроков до окончания его времени удаления.
- Отказывается покинуть зону для удаленных игроков после окончания его времени удаления;
- Выходит на игровую площадку в течение остановки игры до окончания его время удаления. **(925)**

Секретариат должен сообщить об этом судьям, как только это становится возможным.

Игрок, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков, если количество удалений, назначенных на его команду, не препятствует этому, или удаление не является персональным.

Вратарь, чье время удаления закончено, не должен покидать зону для удаленных игроков до ближайшей остановки игры.

Если удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку в течение игры, то это должно рассматриваться как срыв игры.

- 18)** Когда команда систематически срывает игру посредством повторных нарушений, ведущих к назначению свободного удара. **(923)**

Это также включает ситуацию, когда команда совершает ряд незначительных нарушений за короткий промежуток времени. В этом случае игрок, совершивший нарушение последним, должен быть удален. В течение отложенного штрафного броска каждое нарушение, ведущее к назначению свободного удара, совершаемое защищающейся командой, должно вести к удалению за повторные нарушения. Нарушения, ведущие к удалению, должны вести к удалению согласно совершенным нарушениям. Все удаления должны отбываться игроками, совершившими их.

- 19)** Когда игрок или официальное лицо команды умышленно задерживает игру. **(924)**

Это включает ситуации, когда игрок или официальное лицо нарушившей правила команды: забирает или отбрасывает мяч в сторону, когда произошла остановка игры; умышленно блокирует мяч, прижимая его к борту или к воротам; умышленно повреждает мяч; игрок защищающейся команды умышленно сдвигает ворота.

- 20)** Когда команда умышленно задерживает игру. **(924)**

Если судьи считают, что команда близка к удалению за задержку игры, капитан команды, по возможности, должен быть предупрежден до того, как будут предприняты какие-либо действия. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания удаления.

Это также включает ситуацию, когда команда опаздывает на игровую площадку к возобновлению игры после окончания перерыва. К окончанию перерыва команда должна иметь не менее четырех игроков, готовых для возобновления игры, и все удаленные игроки должны находиться в зоне для удаленных игроков.

- 21)** Когда игрок или официальное лицо команды выражает протест против решений судьей, или руководство командой происходит в некорректной или неподобающей форме. **(925)**

Это включает ситуацию, когда капитан команды постоянно и без причины требует объяснения решений судей. Протест против решений судей и руководство командой в неподобающей форме считаются спонтанными и самопроизвольными действиями, и поэтому, рассматриваются как незначительные нарушения, по сравнению с неспортивным поведением.

Это также включает ситуацию, когда официальное лицо команды выходит на игровую площадку без разрешения судей. Судьи, по возможности,

должны предупредить официальное лицо команды перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

- 22) Когда вратарь, несмотря на указания со стороны судей, не устанавливает сдвинутые ворота на отметки для стоек ворот. **(925)**

Вратарь ответственен за возвращение ворот на отметки для стоек ворот, как только это становится возможным.

- 23) Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не исправляет свою персональную экипировку. **(нет предписанного жеста)**

Это включает ситуацию, когда организация, проводящая соревнования, утвердила обязательное использование защитных очков и игрок, несмотря на указания со стороны судей, не надевает их.

Это также включает ситуацию, когда игрок не поднимает и не убирает с игровой площадки части потерянной экипировки в ближайшей остановке игры.

- 24) Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, не поднимает и не убирает сломанную клюшку с игровой площадки.

(нет предписанного жеста)

Игрок, у которого сломалась клюшка, ответственен за устранение сломанной клюшки в ближайшей остановке игры.

Однако любой из участников игры имеет право убрать сломанную клюшку с игровой площадки безопасным и контролируемым способом, даже в течение игры.

- 25) Когда игрок использует не соответствующую игровую форму.

(нет предписанного жеста)

Нарушение игровой формы не должно вести к удалению более чем один раз за матч. Об отсутствии номера на груди должно быть сообщено только организации, проводящей соревнования. Судьи, по возможности, должны предупредить игрока перед тем, как будут предприняты какие-либо действия.

- 26) Когда вратарь принимает участия в игре, используя ненадлежащую экипировку. **(нет предписанного жеста)**

Если вратарь неумышленно теряет свой шлем, игра должна быть остановлена и возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

606 Большое удаление (808)

- 1) Большое удаление состоит из двух удалений, которые отбывает игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению большого удаления.

Если большое удаление назначено вместе со штрафным броском или с отложенным штрафным броском, то применяются правила удалений с назначением штрафного броска.

607 Нарушения, ведущие к назначению большого удаления

- 1) Когда полевым игроком виновен в неосторожной игре клюшкой. **(901)**
- 2) Когда полевым игроком использует свою клюшку для задержки соперника. **(906)**
- 3) Когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку на игровую площадку с целью выбить или попытаться выбить мяч. **(909)**
- 4) Когда игрок виновен в физически неосторожной игре. **(909)**
Это включает ситуации, когда игрок использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику возле борта или ворот, или иным образом атакует соперника по неосторожности.

608 Персональное удаление

- 1) Персональное удаление должно быть назначено только с назначением малого или большого удаления, и отсчет времени персонального удаления не должно начинаться до тех пор, пока не закончится время малого или большого удаления.

Неограниченное количество персональных удалений может отсчитываться одновременно.

Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, который должен отбывать малое или большое удаление и возможные другие удаления игрока или официального лица команды, которому назначено персональное удаление. Только игрок или официальное лицо команды, которому назначено персональное удаление, должен быть отмечен в протоколе матча.

Если игрок, отбывающий персональное удаление, совершает нарушение, ведущее к назначению удаления, то отсчет оставшегося времени персонального удаления должен быть отложен до окончания времени нового удаления.

- 2) Персональное удаление должно быть назначено только конкретному игроку, который может быть заменен на игровой площадке другим полевым игроком в течение отсчета времени персонального удаления.

Когда время персонального удаления закончено, игрок не должен выходить на игровую площадку до ближайшей остановки игры. Судьи вместе с секретариатом должны помогать игроку, чье время персонального удаления закончено, покинуть зону для удаленных игроков, как только происходит остановка игры.

Если официальное лицо команды совершает нарушение, ведущее к персональному удалению, то оно должно быть направлено на трибуны до конца матча, при этом капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего удаления, для отбывания малого удаления.

- 3) Игрок или официальное лицо команды, совершившее нарушение, ведущее к техническому матч-штрафу или матч-штрафу, должно быть немедленно направлено в раздевалку, и не должно больше участвовать в текущем матче. Организация, проводящая соревнования, несет ответственность за то, чтобы лицо, которое совершило нарушение, ведущее к техническому матч-штрафу или к матч-штрафу, направилось в раздевалку и не возвращалось на трибуны или на игровую площадку до конца матча, включая возможное дополнительное время игры и серию штрафных бросков после дополнительного времени игры. Все матч-штрафы должны быть отмечены в протоколе матча и должен быть составлен рапорт о назначении матч-штрафа.

Возможные персональные удаления игрока, совершившего нарушение, ведущее к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должны быть аннулированы. Если игрок, совершивший нарушение, ведущее к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, совершает иное нарушение, ведущее к назначению матч-штрафа, то более серьезное нарушение должно быть отмечено в протоколе матча.

В течение матча игроку или официальному лицу команды может быть назначен только один технический матч-штраф или матч-штраф, за исключением технического матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, не внесенному в протокол матча. О последующих нарушениях, ведущих к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должно быть сообщено в рапорте, но нарушившей правила команде не должны быть назначены дополнительные удаления, за исключением технического матч-штрафа, назначенного игроку или официальному лицу команды, не внесенному в протокол матча.

О нарушениях, совершаемых до или после матча, которые обычно ведут к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, должно быть сообщено в рапорте, но они не влекут за собой назначения удалений в матче. За исключением нарушений несоответствия экипировки (которые должны быть устранены самим игроком, после чего он может начать матч), нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа или матч-штрафа, совершенные до начала матча, должны вести к тому, что игрок или официальное лицо команды, совершившее данное нарушение, не может участвовать в этом матче, включая возможное дополнительное время игры и серию штрафных бросков после дополнительного времени игры.

609 10-минутное персональное удаление (808)

- 1) Продолжительность 10-минутного персонального удаления составляет 10 минут, которое должно быть назначено только с назначением малого удаления.

- 2) Если команда забивает гол в течение отсчета времени 10-минутного персонального удаления, то отсчет 10-минутного персонального удаления не заканчивается.

610 Нарушения, ведущие к назначению 10-минутного персонального удаления

- 1) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в неспортивном поведении. **(925)**

Под неспортивным поведением понимается: оскорбительные поступки или непристойное поведение по отношению к судьям, игрокам, официальным лицам команд, организаторам соревнований, зрителям. Умышленные удары по бортам или воротам; опрокидывание бортов или ворот. Умышленное ломание клюшки или другой экипировки. Бросание клюшки или другой экипировки, даже в течение остановки игры или в зоне замены игроков.

- 2) Когда игрок виновен в симуляции с целью обмануть судей. **(925)**

Это включает ситуации, когда игрок преувеличивает или приукрашивает падение, удар или другой вид атаки. Симуляция игрока, что против него было совершено нарушение, или симулирование получения травмы. Игрок, действительно совершающий нарушение, может быть удален, даже если соперник виновен в симуляции в той же ситуации.

Организация, проводящая соревнования, может принять решение о последующей дисциплинарной санкции за симуляцию, независимо от предпринятых судьями действий в течение игры.

611 Технический матч-штраф (809)

- 1) Технический матч-штраф должен быть назначен только с назначением большого удаления.
- 2) Технический матч-штраф должен вести к удалению до конца матча и не влечет за собой дальнейших дисциплинарных санкций к игроку или официальному лицу команды.

612 Нарушения, ведущие к назначению технического матч-штрафа

- 1) Когда полевой игрок использует в игре:

- Клюшку, не соответствующую требованиям к правилам экипировки;
- Клюшку, состоящую из крюка и палки двух различных торговых марок;
- Крюк, загиб которого превосходит допустимое значение.

Когда вратарь использует шлем, не соответствующий требованиям к правилам экипировки. **(нет предписанного жеста)**

Клюшка, не имеющая маркировку сертификата соответствия, всегда считается не соответствующей требованиям к правилам экипировки.

- 2) Когда игрок или официальное лицо команды, не внесенное в протокол матча, принимает участие в матче. **(нет предписанного жеста)**

613 Матч-штраф (809)

- 1) Матч-штраф должен быть назначен только с назначением большого удаления.
- 2) Матч-штраф должен вести к удалению до конца матча и к отстранению от участия в следующем матче в данных соревнованиях, а также может вести к дальнейшим дисциплинарным санкциям к игроку или официальному лицу команды, в соответствии с регламентами и процедурами, установленными организацией, проводящей соревнования.

614 Нарушения, ведущие к назначению матч-штрафа

- 1) Когда игрок виновен в неоднократном или повторном неспортивном поведении. **(925)**

Матч-штраф заменяет второе 10-ти минутное персональное удаление и связанное с этим назначение малого удаления, но должен вести к назначению большого удаления.

Под неоднократным неспортивным поведением понимается ситуация, когда игрок последовательно и повторно нарушает правила в течение матча.

- 2) Когда игрок в ярости ломает свою клюшку или другую экипировку. **(925)**

- 3) Когда игрок виновен в физически грубой игре. **(909)**

Это включает ситуации, когда игрок в грубой форме использует элементы физической борьбы или выполняет клюшкой подножку сопернику возле борта или ворот, или иным образом грубо атакует соперника.

- 4) Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в потасовке. **(909)**

Потасовка означает легкую форму борьбы без нанесения ударов, когда лиц, вовлеченных в нее, пытаются разнять.

- 5) Когда игрок повторно совершает нарушение, ведущее к большому удалению, в течение матча. **(нет предписанного жеста)**

Матч-штраф заменяет второе большое удаление, но должен вести к назначению большого удаления.

- 6) Когда официальное лицо команды виновно в неоднократном неспортивном поведении **(925)**

Матч-штраф заменяет второе 10-минутное персональное удаление и связанное с этим назначение малого удаления, но должен вести к назначению большого удаления.

7) Когда игрок, чья экипировка подвергается процедуре проверки, пытается исправить или заменить экипировку до начала проведения процедуры проверки экипировки. **(925)**

8) Когда игрок или официальное лицо команды совершает нарушение с целью очевидного намерения сорвать игру. **(925)**

Это включает ситуации, когда:

Удаленный игрок умышленно выходит на игровую площадку в течение игры до окончания его времени удаления. Если игрок выходит на игровую площадку в течение остановки игры, то это должно вести к назначению малого удаления. Если секретариат слишком рано выпускает удаленного игрока на игровую площадку, и ошибка замечена в течение его времени удаления, то игрок должен вернуться в зону для удаленных игроков для отбывания оставшегося времени удаления. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного времени к отбываемому удалению, и игрок должен вернуться на игровую площадку после того, как его время удаления закончится. Если ошибка замечена после окончания времени удаления, то со стороны судей не должно быть предпринято каких-либо действий.

Травмированный игрок, замененный в зоне для удаленных игроков, выходит на игровую площадку до того, как закончено его время удаления. Если игрок, чье время удаления закончено, выходит на игровую площадку, несмотря на игровую ситуацию, требующую оставаться в зоне для удаленных игроков до следующей остановки игры, то это, в зависимости от ситуации, должно рассматриваться как нарушение численного состава игроков на игровой площадке.

Нарушения совершаются любой из команд в зонах замен игроков или в зонах для удаленных игроков во время выполнения штрафного броска.

Экипировка выбрасывается из зоны замены игроков в течение игры.

Игрок, не участвующий в процессе замены, играет или пытается сыграть из зоны замены игроков. Это также включает ситуацию, когда игрок или официальное лицо команды умышленно выполняет удар ногой по борту, находясь за пределами игровой площадки и это влияет на игру.

Игрок участвует в игре как полевой игрок после участия в этом же матче как вратарь.

Когда команда умышленно играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке (в сторону его количественного увеличения).

9) Когда полевой игрок продолжает использовать в игре неисправную клюшку или использует клюшку с усиленной или удлиненной палкой.
(нет предписанного жеста)

- 10) Когда игрок или официальное лицо команды покидает зону замены игроков или зону для удаленных игроков, чтобы вступить в потасовку. **(нет предписанного жеста)**
Вступить в потасовку означает, что игрок или официальное лицо команды словесно или физически вступает в потасовку с соперником или подходят к судьям в течение потасовки.
- 11) Когда игрок или официальное лицо команды принимает участие в драке. **(909)**
Принимает участие в драке означает, что игрок или официальное лицо команды наносит или пытается нанести удар другому лицу.
- 12) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в совершении или попытке совершения нарушения с агрессией. **(909)**
Это включает ситуации, когда игрок бросает свою клюшку или другую экипировку в соперника.
- 13) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в грубом неспортивном поведении. **(925)**
Грубое неспортивное поведение означает оскорбительные действия, направленные в сторону судей, игроков, официальных лиц команд, организаторов или зрителей.
- 14) Когда игрок или официальное лицо команды виновно в агрессивном поведении. **(нет предписанного жеста)**
Агрессивное поведение означает умышленное физическое воздействие на неприкосновенную персону, необязательно с нанесением телесных повреждений. Это также включает ситуации, когда происходят словесные угрозы, плевков в сторону игрока, физическая конфронтация с судьями и тому подобное поведение.

7 ГОЛЫ

701 Засчитываемые голы

- 1) Гол должен быть засчитан, если мяч забит правильно и подтвержден розыгрышем спорного мяча на центральной точке.

Все засчитываемые голы должны быть отмечены в протоколе матча с указанием времени забитых голов, номеров игроков, забивших голы и выполнивших голевую передачу. Игроком, выполнившим голевую передачу, считается игрок, который непосредственно выполнил последнюю передачу мяча игроку своей команды, который забил гол. Только один игрок может быть отмечен в протоколе матча как игрок, выполнивший голевую передачу. Гол, забитый в дополнительное время игры или в результате выполнения штрафного броска после окончания периода или матча, не подтверждается розыгрышем спорного мяча, но гол должен быть засчитан, когда оба судьи указали на центральную точку и гол был отмечен в протоколе матча.

- 2) Засчитываемый гол не может быть отменен после того, как выполнен розыгрыш спорного мяча.

Если судьи уверены, что засчитываемый гол был забит неправильно, то об этом должно быть сообщено в рапорте.

702 Правильно забитые голы

- 1) Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после того, как был корректно сыгран клюшкой полевого игрока, и при этом со стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола.

Это включает ситуации:

Когда ворота сдвинуты с места их обычного расположения, и мяч пересекает линию ворот с лицевой стороны между отметками для стоек ворот и ниже воображаемого положения перекладины.

Когда забит автогол. Гол считается автоголом, если игрок активно при помощи своей клюшки или тела направляет мяч через линию ворот своей команды. Если не нарушившая правила команда забивает автогол в течение отложенного удаления, то гол должен быть засчитан.

Автогол должен быть отмечен в протоколе матча как «АГ» (англ. - «OG»).

- 2) Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после того, как игрок защищающейся команды своей клюшкой или телом направил мяч, или когда игрок атакующей команды неумышленно направил мяч своим телом, и при этом стороны игроков атакующей команды не было совершено нарушений, ведущих к назначению свободного удара или к

удалению, непосредственно до или во время гола.

Если игрок забил гол клюшкой, которая не соответствует требованиям к правилам экипировки, и это замечено только после того, как мяч пересек линию ворот, то гол должен быть засчитан.

- 3) Когда игрок, который не внесен в протокол матча, участвовал в голе.
Участвовал в голе означает, что игрок забил гол или выполнил голевую передачу.

703 Неправильно забитые голы

- 1) Когда игрок атакующей команды совершает нарушение, ведущее к назначению свободного удара или к удалению, непосредственно до или во время гола. **(предписанный жест нарушения)**
Это включает ситуации, когда атакующая команда играет с нарушением численного состава игроков на игровой площадке или имеет удаленного игрока на игровой площадке, а также, когда игрок атакующей команды умышленно сдвигает ворота с места их обычного расположения.
- 2) Когда игрок атакующей команды умышленно выполняет удар ногой по мячу или направляет мяч любой частью своего тела, и мяч пересекает линию ворот команды-соперника, даже если до этого, мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.
Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.
- 3) Когда мяч пересекает линию ворот в течение или после сигнала об окончании времени игры.
- 4) Когда мяч забит в ворота и не пересекает при этом линию ворот с лицевой стороны.
- 5) Когда вратарь бросает мяч или выбивает мяч ногой, и забивает гол команде-соперника, даже если мяч коснулся соперника, его экипировки или игрока атакующей команды.
Поскольку это не считается нарушением, игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.
- 6) Когда нарушившая правила команда забивает гол в течение отложенного удаления.
Удаление должно быть назначено, и игра должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

8 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ

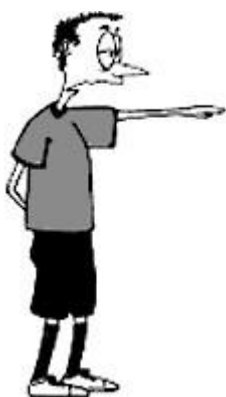
801 Остановка времени игры / Тайм-аут

(Кончики пальцев одной руки
упираются в ладонь другой руки,
кисти рук располагаются
перпендикулярно друг другу)



802 Розыгрыш спорного мяча (Предплечья располагаются горизонтально друг другу, ладони вниз)

803 Ввод мяч в игру (Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)



804 Свободный удар (Рука располагается горизонтально ладонью вниз, указывает направление атаки)

805 Преимущество

(Рука направлена вниз под углом, ладонью вверх, указывает преимущественное направление атаки)



806 Штрафной бросок

(Кисти рук сжаты в кулаки и скрещены над головой)



**807 Отложенное удаление /
Отложенный штрафной бросок**
(Рука поднята вертикально вверх, ладонью вперед)



808 Удаление / Персональное удаление
(Рука поднята вертикально вверх, малое удаление обозначается двумя пальцами, большое удаление - пятью пальцами, 10-ти минутное удаление - сжатыми в кулак пальцами)

809 Матч-штраф
(Рука с красной карточкой поднята
вертикально вверх)



810 Гол
(Рука ладонью вниз сначала указывает на
линию ворот, а затем в сторону
центральной точки площадки)



**811 Продолжение игры /
Неправильно забитый гол**
(Руки располагаются
горизонтально в стороны,
ладонями вниз)



9 ЖЕСТЫ НАРУШЕНИЙ

901 Удар

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука имитирует удар по предплечью вытянутой руки)



902 Блокировка клюшки соперника

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука располагается сверху и опускает нижнюю руку)

903 Поднимание клюшки соперника

(Одна рука располагается горизонтально ладонью вниз, другая рука располагается снизу и поднимает верхнюю руку)





904 Игра высокоподнятой клюшкой
(Имитация игры высокоподнятой
клюшкой)

**905 Помещение клюшки, стопы
или ноги между ногами соперника**
(Одна нога согнута вперед, одна
рука выполняет движение между
ног)



906 Задержка клюшкой
(Предплечья располагаются
горизонтально, имитируя держание
клюшки и совершаемое движение
задержки клюшкой)

907 Неправильный толчок
(Имитация толчка. Может быть
показан с помощью одной руки)





**908 Движение спиной вперед
на соперника**
(Руки согнуты, ладони к телу,
показывается движением руками к
телу)

909 Грубая игра
(Руки, сжатые в кулаки,
соединены на уровне груди)



910 Задержка руками
(Одна рука располагается
горизонтально ладонью вниз,
другая рука захватывает запястье
вытянутой руки)

911 Помеха продвижению
(Руки скрещены на груди,
ладонями к телу)





912 Удар ногой
(Одна нога имитирует удар
стопа на уровне лодыжки)

913 Игра высокоподнятой ногой
(Одна нога согнута вперед,
стопа на уровне колена)



914 Нахождение во вратарской зоне
(Пальцы обеих рук соединены над
головой, образуя форму треугольника)

**915 Несоблюдение игрового
расстояния**
(Руки держаться вертикально,
согнуты в локтях, ладони друг к
другу)





916 Неправильный прыжок
(Ладони направлены вверх, руки поднимаются снизу-вверх)

917 Неправильный бросок мяча вратарем
(Предплечья рук располагаются горизонтально, ладони друг к другу)



918 Неправильный ввод мяча в игру / Неправильный свободный удар
(Движение рукой из стороны в сторону над головой по направлению атаки)

919 Игра лежа
(Движение рукой вправо-влево, ладонь вниз)





920 Игра рукой
(Ладонь руки вперед)

921 Игра головой
(Прикосновение ладони ко лбу)



922 Неправильная замена игроков
(Предплечья рук совершают обороты
вокруг друг друга)

923 Повторные нарушения
(Одна рука располагается
горизонтально ладонью вниз по
направлению атаки, другая рука
совершает три удара по
предплечью вытянутой руки)





924 Задержка игры
(Одна рука вертикально вверх и
указательным пальцем совершаются
круговые движения)

925 Неспортивное поведение
(Руки на поясе)



10 ИЛЛЮСТРАЦИИ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

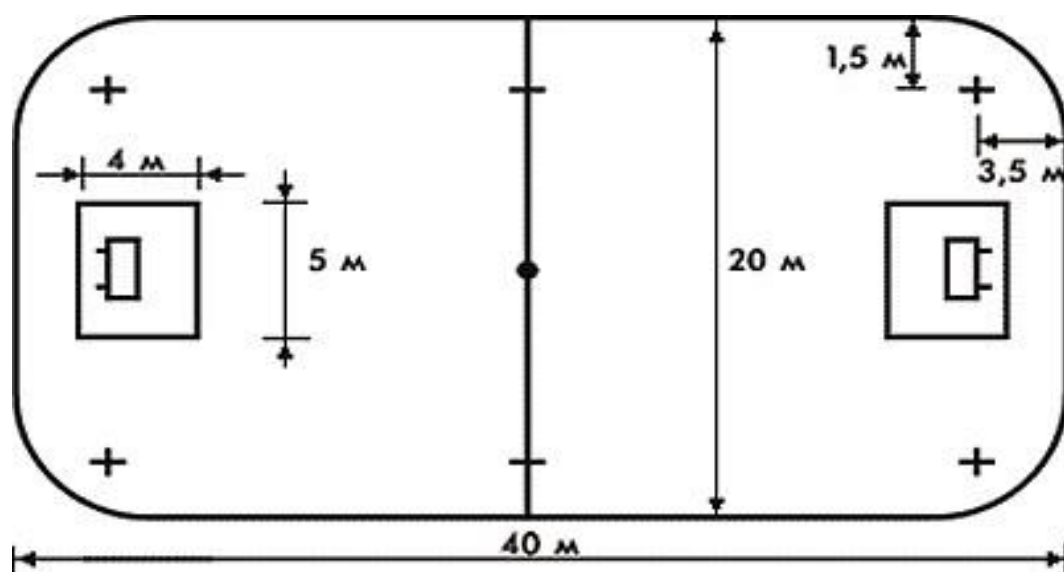


Рис.1. Размеры игровой площадки

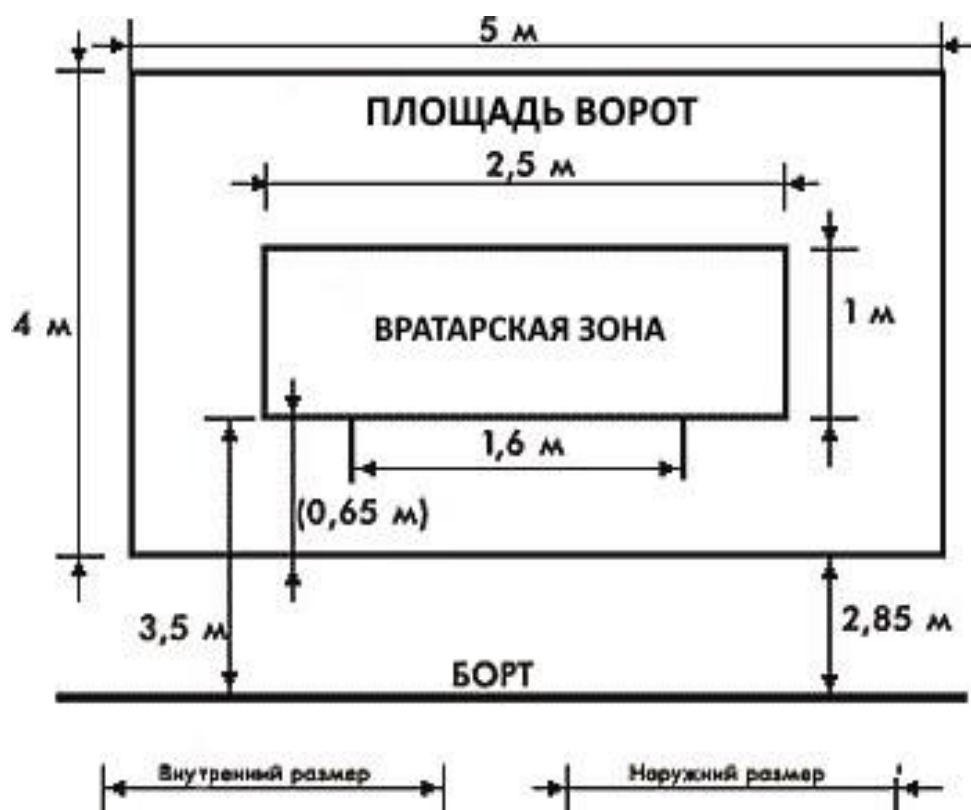


Рис.2. Размеры площади ворот и вратарской зоны